

Mysurvey : Suivi de version

jeudi 20 février 2025

FEA : nouvelle fonction | IMP: Amélioration | BUG: correctif

#	Type	Contexte	Description
20/02/2025			Version 1.8.6.9
IMP	Clash		Activation du module Clash dans la licence Expert
IMP	Application		Ajustement des liens vers les sites de support et de licence Helpdesk.Cyclife-ds.net et Licenses.cyclife-ds.net
BUG	DAC		Module DAC : Vignettes d'image s'affichent bien dans le module même dans le cas d'un nouvel import de fichier design
BUG	Démolition		L'activation de la démolition dans un projet n'empêche plus le lancement de l'application
BUG	Clash		Sécurisation du module de clashes en empêchant l'ajout de dossiers système ou éléments verrouillés
BUG	Convertisseur		Correction de messages dans le Convertisseur RVM autonome
14/02/2025			Version 1.8.6.8
FEA	Application		Mise à jour des liens du menus d'aide vers site support.Cyclife-ds.net au lieu de Quadrica
FEA	Clash		[CLASH] Création de trajectoire sur un objet ou groupe d'objets
FEA	Clash		[CLASH] Gestion du jeu et du rejeu de la trajectoire avec un media player
FEA	Clash		[CLASH] Gestionnaire des objets participant aux clashes
FEA	Clash		[CLASH] Possibilité de choisir les dégradés de couleur et les seuils de tolérance
FEA	Convertisseur		Le convertisseur autonome permet la création de fichiers VSZ depuis le format SOLIDWORKS
FEA	Démolition		Le prototype « démolition » est disponible dans la licence EDF
FEA	Licences		La licence de confiance EDF est en mode AVANCE par défaut
FEA	Menus		Transformer le bouton 'avancé' du menu contextuel en "bouton bascule"
FEA	Objets		Gestion des groupes compactés comme un ensemble (la suppression d'un sous-élément supprime le groupe)
FEA	Recherche		Moteur de recherche : déplacer les résultats dans un groupe
FEA	Recherche		Moteur de recherche : Possibilité de personnaliser les colonnes et y intégrer des données d'attribut métier
FEA	Recherche		Moteur de recherche est compatible avec les modes multi-projets
IMP	Détections		Les détections de tuyauteries sont plus justes et efficaces
IMP	Vue2D		La taille par défaut des pastilles de station sur la vue en plan est plus petite et mieux adaptée
IMP	Licences		Possibilité de suivre l'utilisation des licences et proposer une facturation à l'usage
IMP	Manager		[MANAGER] Compléter l'interaction entre le SIOC Generator et le Manager
IMP	Objets		L'utilisation des poignées pour modifier un objet est plus efficace
IMP	Objets		restreindre les manipulateurs de rotation et translation de la vue en plan selon leur axe
BUG	Convertisseur		le convertisseur RVM-MSZ utilise le bon dossier d'application et est compatible avec la licence de confiance
BUG	DAC		Module DAC : Vignettes d'image s'affichent correctement dans le module
BUG	Détections		Correction de la stabilité de l'application lors de détections de plans ou tuyauteries, en évitant de se fermer brutalement
BUG	Détections		Les détections de cylindre à un pivot et détection de plan fonctionnent de nouveau
BUG	Multi-Projets		Les modes SITE et Multicampagnes sont correctement chargés
BUG	Objets		L'optimisation de la localisation fonctionne de nouveau sur un groupe d'objets
BUG	Partages		Correction de régressions sur le partages et abonnements
BUG	Repères		Les repères utilisateur sont exploités correctement, permettant l'import de fichier en tenant compte du système de coordonnées actif.
BUG	Vue360		Changement de station involontaire lors d'une rotation de vue 360
BUG	Vue3D		L'affichage de modèles 3D n'est plus ralenti s'il est sélectionné (à cause de l'affichage des pivots)
BUG	Vue3D		Nuage de points vue 3D ne s'affiche plus en jaune pour les nuages en niveau de gris
BUG	Clash		[CLASH] empêcher la détection de collision depuis des segmentation-items
BUG	Convertisseur		Refaire fonctionner la gestion de texture à la conversion MSZ
BUG	DAC		L'export au format IFC de données comportant des éléments DAC incomplets (Fourreau avec une face par exemple) ne provoque plus d'erreur
BUG	Licences		fichier activation.lic est bien pris en compte depuis le dossier d'un projet chiffré et depuis le dossier de l'application
BUG	Menus		Les menus contextuels 'Masquer/afficher dans toutes les vues' fonctionnent de nouveau
BUG	Multi-Projets		Modes multi projets : correctif sur le rechargement d'un projet déchargé
BUG	Multi-Projets		Problème orientation de plan par défaut en mode multi-projets
BUG	Objets		Correction de l'outil de rotation sur un objet en cliquant sur le cercle bleu dans la vue 2D
BUG	Objets		Icones annotations sont affichées conformément à leur état de visibilité (Gris si masqué)
BUG	Objets		la création d'un dossier hérite bien de la couleur de son parent
BUG	Objets		La modification d'un polygone extrudé à l'aide des poignées est réparée
13/01/2025			Version 1.8.6.3
IMP	Application		Mise à jour du fichier de signatures "cacerts"
BUG	Vue360		Correctif sur vues 360 noires au bout de quelques changements de station
BUG	Application		Correction de l'initialisation des fenêtres au démarrage de l'application (des vues 360 vides s'affichaient)
12/11/2024			Version 1.8.5.8
FEA	IO		La bibliothèque de modèles 3D permet l'intégration de modèles 3D et leur positionnement correct par l'utilisation du glisser-déposer
FEA	Clash		La détection de clash peut être activée sur tout type d'objets ainsi que sur un groupe de plusieurs objets
FEA	Objets		Moteur de recherche avancé, multicritères intégrant la recherche au sein des attributs métier
IMP	Application		La capture d'écran sous forme d'image ou de vidéo de la fenêtre sélectionnée fonctionne à nouveau
IMP	Objets		Meilleur calcul de la taille des manipulateurs de translation et rotation d'un objet ou groupe d'objets
IMP	IO		Optimiser l'import de fichiers SolidWorks en évitant la duplication d'objets

IMP	IO	Lors de l'import de fichier IFC où les attributs sont portés par les groupes, les attributs sont propagés sur les objets enfants
DEV		Le stockage des objets maillage sur disque est de nouveau le format historique. La nouvelle façon de stocker ne sera implémentée qu'après validation de cette montée de version
BUG	Objets	La sélection d'un objet surfacique est de nouveau possible sur ses 2 faces et la sélection d'un segment est possible même si le point de vue se trouve à l'intérieur de la boîte englobante
BUG	Moteur3D	L'affichage de modèles 3D volumineux était anormalement ralenti
BUG	Objets	Correction de la progression affiché dans la notification lors de la suppression de groupe
BUG	Arborescence	L'extrusion d'un objet ne provoque plus de duplication de l'objet
BUG	IO	L'absence de fichier Objects.txt dans un MSZ n'empêche plus son chargement dans l'application
BUG	IO	La couleur et les attributs sont bien conservés lors de l'import ou la conversion de fichiers en MSZ
BUG	Application	Le menu contextuel propose le menu avancé dans toutes les vues (il n'était pas affiché dans la vue2D ni dans l'arborescence d'objets)
Patch	17/10/2024	Version 1.8.4.9
BUG	IO	Correction chargement d'anciens fichiers MSZ
Patch	13/09/2024	Version 1.8.4.8
BUG	IO	Correction affichage des fichiers MSZ chargés au lancement
BUG	Objets	Correction du lien avec les documents SMART lorsqu'on sélectionne un objet
BUG	Application	Validation du bon fonctionnement du menu contextuel sur un objet sélectionné (extrusion) correctif réalisé dans la 1.8.4.4
Patch	28/08/2024	Version 1.8.3.8
BUG	IO	Correction du bug bloquant empêchant le chargement et l'intégration des fichiers MSZ des équipements envoyés au lancement de MySurvey.
BUG	Moteur3D	Correction d'un effet de clignotement pouvant apparaître lors de l'affichage de certaines images panoramiques en niveau de gris
BUG	IO	La barre de progression pour un import de fichier n'est plus bloquée à 99% dans la notification (bug cosmétique).
Patch	30/07/2024	Version 1.8.4.6
IMP	Application	L'application permet de choisir le meilleur mode de performance Windows en spécifiant via l'inscription en base de registre pour l'exécutable en cours d'exécution, que ce dernier doit s'exécuter sur la carte graphique de meilleure performance. Ce mode sera pris en compte au prochain démarrage de l'application.
BUG	IO	Permettre le chargement de fichier Repere.xml comportant plus d'un espace comme séparateur de coordonnées dans la matrice
BUG	Objets	Correction du magnétisme aux objets CAO lors de la création ou l'édition d'objet
BUG	Arborescence	C'est de nouveau l'onglet SITE qui est affiché par défaut au démarrage de l'application (et non pas l'onglet GROUPES)
BUG	Objets	Le déplacement de points individuels d'une Polyligne ou tuyauterie via l'outil de translation de la barre d'outils en maintenant la touche 'MAJ' enfoncée est de nouveau fonctionnel